

Fichas de actividades

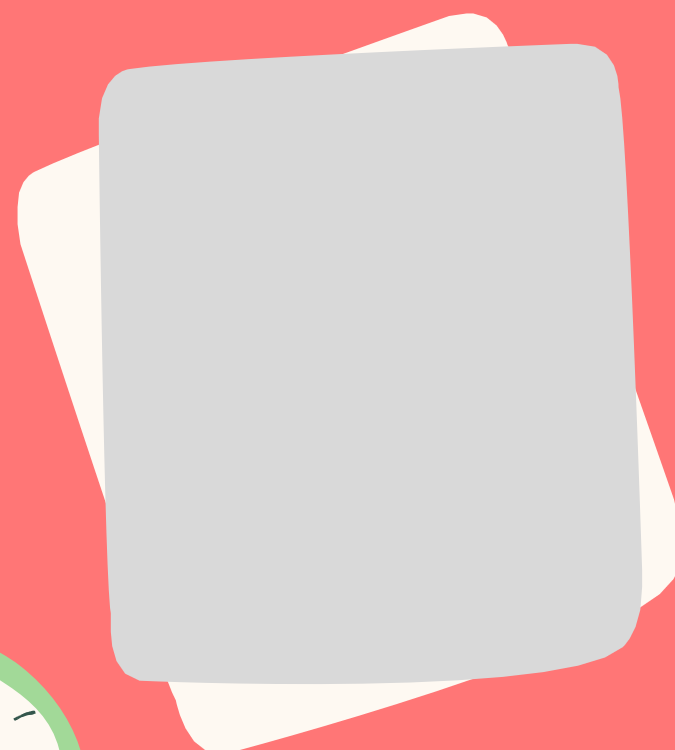
Propuesta:

"PALABRAS SECRETAS"

VIDA ACTIVA

¿QUÉ NECESITAMOS?

- Cartulinas u hojas.
- Fibras o biromes.
- Cronometro.



**Antes de comenzar
vamos a armar tarjetas
como las siguientes:**

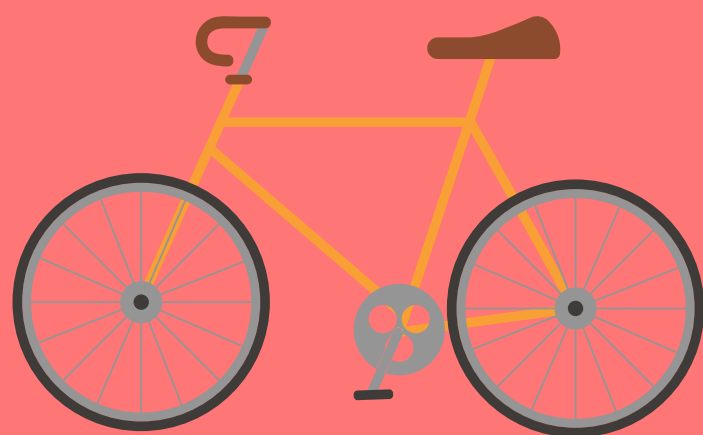
PALABRA:

LISTA DE PALABRAS SECRETAS:



En las tarjetas tendrán que escribir las actividades que se muestran en el cuadro con sus palabras secretas:

PALABRA	PALABRAS SECRETAS
Bailar	Música - Danza - Moverse
Saltar	Soga – Alto – Saltos
Jugar	Juegos – Juguetes
Fútbol	Deporte – Pelota – Arcos – Equipo
Voley	Deporte – Red – Pelota – Arena
Bicicleta	Ruedas – Andar
Plaza	Juegos – Pasto – Lugar
Correr	Actividad – Velocidad – Deportes
Gimnasio	Lugar – Ejercicios – Profesor – Actividad física
Hockey	Deporte – Palo – Bocha – Equipo
Actuar	Shows – Ensayos – Trajes – Vestuarios
Cantar	Micrófono – Música - Voz
Caminar	Moverse – Ejercicio
Trepar	Alto – Escalar – Subir



¡VAMOS
A JUGAR!

LISTAS LAS TARJETAS...
ES MOMENTO DE
COMENZAR A JUGAR.

Los participantes del juego se van a dividir en 2 equipos.

Cada uno tendrá un juez, que será quien revise que el jugador del otro equipo no diga las palabras secretas.

El juego consiste en que el jugador que toma la carta describa y explique con palabras y oraciones la PALABRA que le tocó, sin nombrala ni tampoco a las palabras secretas que aparecen en su carta.

Por ejemplo, si toca la carta que dice FÚTBOL y las palabras secretas son deporte, pelota, arcos, equipo, se podría decir: "Me gusta mirar en televisión."

Se juega y no se usan las manos... (y todas las características que quieras mencionar)



PARA SABER QUIENES SON LOS GANADORES TENDRÁN QUE SUMAR PUNTOS EN UNA HOJA SEGÚN EL TIEMPO EN QUE DESCUBRAN LA PALABRA:

- SI ADIVINAN EN MENOS DE 10 SEGUNDOS SUMAN 20 PUNTOS.**
- SI ADIVINAN ENTRE 11 Y 20 SEGUNDOS SUMAN 10 PUNTOS.**
- SI ADIVINAN ENTRE 21 Y 30 SEGUNDOS SUMAN 5 PUNTOS.**

RECORDÁ QUE TENER UNA VIDA ACTIVA PUEDE SER MUY DIVERTIDO Y EXISTEN MUUUUUUCHAS POSIBILIDADES PARA LOGRARLO.