



**UNA INVITACIÓN PARA
QUIENES ACOMPAÑAN EN LA CRIANZA:**

L@s niñ@s manifiestan constantemente sus ganas de explorar y descubrir el mundo que los rodea.



Mundos tan diversos que l@s invitan a poner todos sus sentidos en juego para conocerlo y construir aprendizajes. Aunque a veces parezca que un niñ@ está “distráid@”, no siempre es así, seguramente algo está convocando su atención.

El@s perciben todo lo que sucede en su entorno, registrándolo y construyendo con esos aportes sus modos de ser, sentir, pensar y actuar.



Por eso, quienes l@s acompañan en la crianza están invitados a ser cuidadosos con sus palabras, gestos y acciones, mostrando respeto, afecto y paciencia en las situaciones que se presentan en la vida cotidiana y en los vínculos con otr@s.

¡VAMOS A JUGAR!

Antes de comenzar, vamos a pedirle a alguien que escriba las siguientes películas en distintos papeles:

13
**¿CÓMO
ENTRENAR
A TU
DRAGÓN?**

14
**NOCHE EN
EL MUSEO**

15
**LA VIDA
SECRETA DE
TUS
MASCOTAS**

16
**MINI
ESPIÁS**

13
**INTERCAMBIO
DE
PRINCESAS**

14
**REYES DE
LAS OLAS**

15
**LOCOS
POR LAS
NUECES**

16
**EL REY
LEÓN**

13
14
15
16

**CÓMO
ENTRENAR
A TU
DRAGÓN**

**SIENTE EL
RITMO**

**UNA FAMILIA
ESPACIAL**

**OPERACIÓN
REGALO**

13
14
15
16

**UNA BRUJA
EN APUROS**

**EL GATO
CON BOTAS**

TARZÁN

**PIE
PEQUEÑO**

AHORA SÍ... LES INVITAMOS A JUGAR JUNTOS.

1

Tendrán que formar dos grupos.

Pasará al frente un jugador de uno de los equipos, luego del otro.

2

3

Elegirá sin ver uno de los papeles y esa será la película que tendrá que representar para que su equipo adivine.

PUEDE HACERLO CON GESTOS, PERO NO CON PALABRAS Y SONIDOS.

El jugador puede indicar con sus manos cuántas palabras tiene la frase y si quiere mostrar, por ejemplo, la palabra número tres, puede indicar con sus dedos el número tres.



Los demás tendrán que estar muy atentos e ir recordando lo que van viendo y adivinando.

Pueden medir el tiempo que tarde cada jugador. Será el ganador quien adivine más y en menos tiempo.



¡ANÍMENSE A CREAR Y DIVERTIRSE JUNT@S!

Al finalizar el juego los invitamos a completar la frase, ordenando la primera letra de cada película:

REC_RDEMOS _O IMPORTA_TE
Q_E ES _R_AR V _N _ _ _ O S
BA_ADOS EN GESTOS DE
R _ S _ E _ O YA _ O _ .